



ROCKET LEAGUE: DIE NEUE ABTEILUNG

Der Mighty Pixels eSports Club erweitert seine Abteilungen mit dem aufstrebenden eSport Titel „Rocket League“.

Konstanz, 22. März 2017 – Fliegende Autos die einem Ball hinterher düsen, hört sich für manch einen genauso skurril an, wie Fußballer, die einem Ball hinterherrennen. Der eSport ist breitgefächert und bietet für jeden Geschmack das passende Spiel. Die Clubleitung hat sich in diesem Fall für „Rocket League“ entschieden, weil es einen Kontrast zur bisherigen Abteilung CS:GO darstellt.

„Die Erfahrungen der letzten Monate möchten wir nutzen, um mit Rocket League anspruchsvoll durchstarten zu können“, so Salvatore Gallace von der Clubleitung. Die internen Strukturen wie sie bislang bei CS:GO zum Einsatz kamen, werden künftig auch für die neue Abteilung gelten. Der „rote Faden“ macht die professionelle Ausrichtung deutlich. Hierbei werden Vereinsstrukturen, wie man sie aus dem konventionellen Sport kennt, mit dem eSport vermischt. Daraus resultiert eine klare und feste Basis, die eine langfristige Ausrichtung hat. Das Clubhaus wird dabei ebenfalls ein fester Mittelpunkt sein. Lehrgänge, Vorspiele und Public Viewing stehen zur Verfügung.

Wie auch in CS:GO bietet der Club eine **Spielgruppe** an, die durch einen oder mehrere Spielgruppenleiter moderiert und organisiert wird. Für den Spielbetrieb sind der PC und die PS4 zugelassen.

Erste Schritte...

Zu Beginn werden neue Mitglieder für Rocket League gesucht, mit denen die Spielgruppe aktiv wird. Dieser Prozess nimmt einige Monate in Anspruch, ehe sich die ersten Mitglieder zu Auswahlspielern qualifizieren können. Die Qualifikation hängt zum einen vom spielerischen Können, den sozialen Eigenschaften und der Teilnahme an **Lehrgängen** ab. Der Pool an Auswahlspielern entscheidet letztlich die Bildung der 1. Rocket League Mannschaft. Das Ziel ist die **Rocket League Championship Series**.

Ab sofort dürfen sich motivierte Rocket League Spieler (PC & PS4) anmelden und sich während dem Probemonat von den Vorzügen des Mighty Pixels eSports Club überzeugen. Die Clubleitung freut sich über die neue Abteilung und dem gemeinsamen Ziel in Rocket League erfolgreich zu werden.

Über Mighty Pixels eSports Club

Der Mighty Pixels eSports Club hat das Ziel, die stetig wachsende Beliebtheit des eSport auch in den Südwesten Deutschlands zu bringen. Mit professioneller Organisation und Trainingsmethoden wird das Potential von talentierten eSportlern voll ausgeschöpft. Dies wird erreicht mit einem Clubhaus, ausgestattet mit leistungsstarken Rechnern und Spielerförderung wie man es aus dem konventionellen Sport der Spitzenklasse kennt. Mehr Informationen unter <https://www.mighty-pixels.club>

Mighty Pixels eSports Club GbR
Gesellschafter: Salvatore Gallace und Christoph Längle
Blarerstraße 56
78462 Konstanz

Tel.: 07531 9168217
Email: info@mighty-pixels.club

